

. Herramientas para realizar actividades en línea en la biblioteca

Profesor:

Joaquín Hernández Sánchez

Coordinador de programas de formación, docente. Asesor y dinamizador de programas Read Maker para la Diputación de Badajoz. Desarrollador Web y de productos para entornos digitales.

Descripción general

En los últimos tiempos, el constante desarrollo tecnológico, los cambios de consumo, y la nueva perspectiva de futuro vienen transformando la actividad digital a gran velocidad. El consumo digital aumenta exponencialmente, evoluciona hacia elementos más particulares, visuales e innovadores y se combinan de diferentes formas. Se reclama de forma constante y se demanda que su acceso sea sencillo e inmediato.

Hoy por hoy, en muchas de nuestras bibliotecas se ofrecen servicios en línea: catálogos en línea, préstamo digital, portales web, bases de datos, repositorios institucionales, redes sociales, blogs, formación, gestión de tramites, clubes de lectura, emisión de conferencias y también, cada vez más, se realizan otras actividades en línea. Pero además, en el momento que nos ha tocado vivir los servicios virtuales y en línea de las bibliotecas se han revelado esenciales para que estas unidades de información continúen trabajando, prestando servicios a la comunidad a la que sirven y de la que dependen, forjando relaciones de apoyo y socialización. Es momento de evaluar los servicios en línea puestos en marcha y de valorar cuáles son esenciales y en los que hemos de poner todos nuestros esfuerzos.

En este curso, ofreceremos una panorámica de las herramientas en línea disponibles en el mercado que mejor puedan adaptarse a las nuevas actividades que pretendamos desarrollar, aquellas que más posibilidades nos ofrecen para innovar nuestros servicios, que sean sencillas de manejar, de bajo coste o, mejor, de coste cero.

Objetivos

- Generar una idea aún más digital en las actividades de la biblioteca para adaptarnos a las tendencias y a la nueva situación post confinamiento.
- Tener una perspectiva de algunas de las herramientas digitales que se pueden utilizar para generar proyectos en línea en la biblioteca.
- Obtener unas nociones básicas sobre algunas de las aplicaciones presentadas.
- Aprender a aplicar las herramientas en proyectos concretos de la biblioteca.

Contenidos

1. Herramientas para organizar y programar proyectos.
 1. Herramientas organizativas y de planificación.
 2. Herramientas para generar formularios.
2. Herramientas para anunciar y promover actividades.
 1. Para presentar una actividad.
 2. Para informar sobre una actividad.
 3. Para presentar un proyecto.
 4. Para prepara los días D.
3. Herramientas de comunicación.
 1. Para charlas directas con usuarios.
 2. Para conectarnos con autores.
 3. Para presentar libros.
 4. Para realizar lecturas en directo.
4. Herramientas para crea documentos digitales.
 1. Para crear guías de lectura digitales.
 2. Para preparar documentos temáticos.
 3. Para contar cuentos.
5. Herramientas para crear exposiciones virtuales.
 1. Vistas de 360º.
 2. Recrear tus cuadros famosos.

3. Bodybooks.
6. Herramientas para entrevistas y difusión de lecturas.
 1. El podcast de la biblioteca.
 2. Para crear lecturas que viajen. Audiocitas
7. Herramientas que vienen y van.